



FORMULE SPORTIVE NEW YEAR SERIES 2008

8 équipes participantes : Huskies Rouen, BAT Paris, Angels London, Celtics Tournai, Knights Gent, Hornets Caen, Dragons Ronchin et Lords La Madeleine réparties en 2 Leagues :



National League

BAT Paris, Huskies Rouen, Knights Gent, Dragons Ronchin



American League

London Angels, Celtics Tournai, Hornets Caen, Lords LM

SAMEDI 26 JANVIER 2008

Regular Season – Round robin général en matches aller

- 40 minutes de jeu – 10 minutes entre les matches
- Victoire 2 points – Nul 1 point
- Bonus Attaque (10 points ou plus marqués) : + 1 point
- Bonus Défense (5 points ou moins encaissés) : + 1 point

		<u>Comiskey Park II</u>	<u>Yankee Stadium II</u>
Journée 1	12h30	BAT Paris – Dragons Ronchin	Lords La Madeleine – Knights Gent
Journée 2	13h20	Hornets Caen – Angels London	Celtics Tournai – Huskies Rouen
Journée 3	14h10	Lords La Madeleine - Dragons Ronchin	Knights Gent – Angels London
Journée 4	15h00	Celtics Tournai – BAT Paris	Hornets Caen - Huskies Rouen
Journée 5	15h50	Dragons Ronchin – Knights Gent	BAT Paris – Lords La Madeleine
Journée 6	16h40	Angels London – Huskies Rouen	Hornets Caen – Celtics Tournai
Journée 7	17h30	Knights Gent – Hornets Caen	Angels London – Lords La Madeleine
Journée 8	18h20	Huskies Rouen - BAT Paris	Celtics Tournai – Dragons Ronchin
Journée 9	19h10	Lords La Madeleine – Hornets Caen	BAT Paris – Knights Gent
Journée 10	20h00	Angels London - Celtics Tournai	Dragons Ronchin – Huskies Rouen
Journée 11	20h50	Angels London – BAT Paris	Huskies Rouen – Lords La Madeleine
	21h30		

FIN DES MATCHES DU SAMEDI

DIMANCHE 27 JANVIER 2008

Regular Season (Suite)

		<u>Comiskey Park II</u>	<u>Yankee Stadium II</u>
Journée 12	08h30	Dragons Ronchin – Hornets Caen	Knights Gent – Celtics Tournai
Journée 13	09h20	Hornets Caen – BAT Paris	Dragons Ronchin - Angels London
Journée 14	10h10	Lords La Madeleine - Celtics Tournai	Huskies Rouen - Knights Gent
	10h50		

End of Regular Season

Classement par League en fonction des points marqués.



National League

1°
2°
3°
4°

American League

1°
2°
3°
4°

FINALES DE LEAGUE (Les horaires indiqués sont des estimations. En fonction du nombre de matches et du nombre de manches, de légères variations pourront être constatées en pratique). La première équipe citée reçoit le premier match.

Principe :

Afin de justifier son titre de Series, les phases finales se déroulent en plusieurs matches. La précision est donnée avant chaque rencontre dans la formule sportive. Pour plus de détails dans le déroulement, voir la description des phases finales dans le règlement ci-dessous, point 11. Classement.

Demi-Finale de League en 2 matches gagnants de 2 manches

Comiskey Park II
11h00 Match A : 1er NL – 4° NL
12h00 Match B : 2° NL – 3° NL

Yankee Stadium II
Match C : 1er AL – 4° AL
Match D : 2° AL - 3° AL

Demi-Finale pour matches de classement en 2 matches gagnants de 3 manches

13h00 Match M3 : Perdant A – Perdant B Match M4 : Perdant C – Perdant D

Finale de League en 2 matches gagnants de 3 manches

14h00 Match M1 : Gagnant A – Gagnant B Match M2 : Gagnant C – Gagnant D

MATCHES DE CLASSEMENT en 2 matches gagnants de 2 manches

15h00 **5° Place** Gagnant M3 – Gagnant M4 **7° Place** Perdant M3 – Perdant M4

NEW YEAR SERIES en 2 matches gagnants de 4 manches :

FINALE
16h00
16h30 Gagnant M1 - Gagnant M2

Petite Finale
Perdant M1 – Perdant M2

18h30 Fin des Finales
18h45 Remise des Récompenses
19h00 Fin du Tournoi

REGLES PARTICULIERES DU TOURNOI

1. ARBITRE

Chaque équipe présente 1 arbitre (Diplômés recommandés ou joueurs expérimentés, Junior minimum).

Il arbitrera l'un des matches en cours pendant le repos de son équipe.

Le programme fixant le nom de l'équipe désignée pour arbitrer le match sera remis en début de tournoi.

L'organisation transmettra le planning d'arbitrage aux équipes inscrites, au plus tard, dans la semaine qui précède le tournoi et demandera aux coachs de nous retourner le planning avec les noms des joueurs désignés pour arbitrer les matches. Cette mesure a pour but de limiter le temps pris généralement pour désigner un arbitre dans une équipe qui ne joue pas.

La feuille de match est constituée des ordres à la batte des 2 équipes sur lesquelles figure le score du match manche par manche. Celui-ci est validé par l'arbitre du match.

L'ensemble de ces documents est remis à l'organisation à l'issue du match.

2. LICENCES

Merci de bien vouloir fournir un listing des joueurs et joueuses de l'équipe avec les N° de licence. Prenez également les licences et certificats médicaux de l'ensemble de vos joueurs, ceux-ci seront vérifiés en début de tournoi par le responsable de la Gestion Sportive. De ce fait, les arbitres n'ont pas obligation de vérifier les licences avant chaque match.

3. SCOREUR

Le scorage n'est pas pris en charge par l'organisation du tournoi. Par contre, les coachs des 2 équipes désignent à l'arbitre un joueur qui se charge de noter les points marqués par les 2 équipes manche par manche. Charge est aux arbitres de valider les points marqués après une action qui aura permis de scorer auprès de ces personnes. Elles peuvent être remplacées en cours de partie. L'un des marqueurs se tiendra à proximité d'un tableau de score visible de tous. Si le 2° marqueur constate un écart, il doit en référer à l'arbitre immédiatement.

4. RECOMPENSES ET TITRES

A l'issue du tournoi seront attribuées les récompenses suivantes :

Coupe Vainqueur du Tournoi

Coupe au 2°

Coupe au 3°

MVP Masculin du Tournoi

MVP Féminine du Tournoi

MVP de la Finale

5. REGLES DE SALLE

FOUL BALL : Toute balle qui touche le plafond puis le sol est foul ball. Si elle est rattrapée de volée, balle en jeu.

Toute balle qui touche un mur dans le territoire des foul ball est foul ball même rattrapée de volée.

Toute balle qui touche un mur dans le territoire des fair ball est au jeu

Note : les paniers de basket fixés au plafond sont considérés comme faisant partie du plafond. Ceux fixés aux murs sont considérés comme faisant partie des murs.

Tous les équipements de salle qui ne peuvent être retirés font partie du terrain de jeu. Si la balle les touchent, celle-ci est au jeu. Si elle reste coincée, le jeu est arrêté, tous les joueurs avancent d'une base.

6. TERRAINS

Les terrains sont implantés en fonction des dimensions de la salle et respecteront au maximum les dimensions réglementaires mais certaines différences pourront apparaître avec les règles officielles.

7. MATERIEL

Grille au minimum pour les receveurs.

Bijoux interdits, Piercings apparents protégés.

8. EQUIPES

En défense, les équipes sont composées de 8 joueurs.

En attaque, les équipes peuvent être 9 frappeurs.

L'équipe doit être composée d'au moins 4 joueuses féminines.

L'ordre de frappe doit alterner 1 masculin et 1 féminin.

La batterie est obligatoirement mixte ou féminine.

9. DUREE DES MATCHES

Regular Season : Matches de 5 manches ou 40 minutes (limite signalée par une sirène).

Limite de temps : première demi-manche en cours : on prend le score à la fin de la manche précédente.

Limite de temps : dernière demi-manche en cours : on prend le score indiqué au moment de la sirène au terme de l'action en cours.

Exception : si l'équipe qui termine la manche en attaque menait au terme de la manche précédente et perd dans la dernière demi-manche lorsque la limite de temps est atteinte, le score de la manche incomplète n'est pas pris en compte.

Le match s'arrête impérativement lorsque le signal sonore retentit.

Phases finales : voir la description dans l'organisation sportive.

10. DEROULEMENT DU MATCH

Echauffement du lanceur

- 5 lancers en début de match.
- 5 lancers pour un nouveau lanceur.
- Pas de lancers d'échauffement à partir de la 2^o manche.

Accélération des matches

- Chaque frappeur se présente au marbre avec un compte de 2 balles – 1 strike.
- 2 foul ball pendant la présence : batteur retiré
- La rotation des équipes doit prendre 30 secondes au maximum.
- L'arbitre peut envoyer le premier batteur en première base si l'équipe en défense dépasse ce délai.
- D'une manière générale, toute manœuvre qui consiste à ralentir le déroulement du match doit être sanctionnée par l'arbitre (temps de prise de signaux excessifs, délai entre les lancers, venue au bâton lente, ...)
- L'arbitre peut décider, selon les cas, d'accorder des balles au lanceur ou des strikes au batteur ou de l'envoyer directement en première base.

Sécurité

- Le slash Bunt est interdit. S'il est pratiqué le batteur est retiré. Jeu arrêté, les coureurs reviennent à leur base.

Vestiaires et annexes

- Les vestiaires (avec douches) resteront ouverts durant les matches. L'organisation du tournoi décline toute responsabilité en cas de vol.
- L'organisation demande aux responsables de veiller à ce que la propreté des lieux soit respectée, l'obtention de nos salles dépend de l'implication de tous. De nombreuses poubelles seront à disposition.
- L'accès au bureau et à la salle de Direction (à l'étage) est exclusivement réservé à l'organisation, aux coachs et aux responsables d'équipes.
- Toute personne non habilitée sera renvoyée sur les aires de jeu.
- L'escalade des tribunes est interdit. Les responsables d'équipes seront sollicités en cas de manquement à cette règle.

11. CLASSEMENTS

En cas d'égalité de points dans les classements à la fin de la Regular Season, les équipes sont départagées par :

- le rapport victoire/défaite sur le tournoi
L'équipe qui a le plus de victoires passe devant
- le rapport aux matches particuliers (qui a gagné entre les équipes ex aequo) :
L'équipe qui a gagné sur l'autre passe devant
- le nombre de points marqués dans les matches qui ont opposé les équipes concernées
L'équipe qui a marqué le plus de point passe devant
- le nombre de points encaissés dans les matches qui ont opposé les équipes concernées
L'équipe qui a encaissé le moins de points passe devant
- le nombre de points marqués sur l'ensemble de la Regular Season
L'équipe qui a le plus de points marqués passe devant
- le nombre de points encaissés sur l'ensemble de la Regular Season
L'équipe qui a encaissé le moins de points passe devant

Phases Finales :

A partir des phases finales, les matches se joueront en plusieurs manches simulant des minis matches de 2 ou 3 manches cumulés. La tenue des matches se fera de la manière suivante : à la fin du premier match, l'arbitre annonce que le 1^{er} match est terminé, annonce le score, l'équipe victorieuse et lance le second match en inversant la Home Team et la Visitor Team. On procède de cette manière jusqu'à ce qu'une équipe atteigne l'objectif de jeu fixé (2 ou 3 matches gagnants). Le match nul n'est pas possible, application de l'extra-inning. Les joueurs remplacés peuvent revenir en jeu à chaque nouveau match.

Applications : équipes A et B

- o 1^{er} match A vainqueur, 2^o match A vainqueur : A remporte la finale.
- o 1^{er} match A vainqueur, 2^o match B vainqueur, 3^o match A vainqueur : A remporte la finale.
- o 1^{er} match B vainqueur, 2^o et 3^o match A vainqueur : A remporte la finale.
- o 1^{er} match B vainqueur, 2^o match A vainqueur, 3^o match B vainqueur : B remporte la finale.
- o Tout autre situation qui n'aurait pas été envisagée ici sera traitée au cas par cas.

12. REGLEMENTS

En dehors de ces dispositions particulières, les règlements qui s'appliquent sont ceux du Comité de réglementation de la Fédération Internationale de Softball, disponibles auprès de l'organisation et les RGES de la Fédération Française de Baseball – Softball.

NOTE IMPORTANTE :

L'organisation se réserve le droit de modifier le déroulement des épreuves et les règlements intérieurs. Néanmoins la version définitive sera remise à chaque équipe participante la veille par messagerie et en début de tournoi. Tout litige sera examiné et tranché par le responsable de la Gestion Sportive qui a tout pouvoirs sur le tournoi afin de garantir son fonctionnement et sa sécurité.

POUR VOUS PROPOSER LE MEILLEUR TOURNOI, JOUEZ LE JEU ...

... où quelques règles élémentaires à suivre pour nous permettre de continuer à organiser les NEW YEAR SERIES.

1. Faites le maximum pour être présents à l'ouverture du tournoi.

Le timing est extrêmement serré dès le début des matches et il sera impossible de tenir les délais si une équipe arrive en retard. Dans le cas où l'équipe concernée n'est pas présente à l'horaire indiqué de son match celui-ci sera perdu par forfait 5 à 0. Possibilité d'accès à la salle dès 11h30 le samedi.

2. N'apportez pas de nourriture et des boissons de l'extérieur

Si les frais d'inscriptions ne sont pas élevés, l'organisation d'une manifestation de ce type représente un certain coût pour notre club. Même si nous avons des aides diverses, la part représentée par le stand est très importante dans l'équilibre financier du tournoi.

C'est pourquoi nous demandons à l'ensemble des joueurs présents de prendre leur repas du Samedi soir et du Dimanche midi au stand prévu sur place. Les coûts sont raisonnables et le choix varié. Si une équipe souhaite des sandwiches pour le samedi midi, faites le nous savoir à l'inscription ou au maximum 1 semaine avant la date du tournoi, nous devons le prévoir dans les courses.

L'organisation du tournoi se réserve le droit de demander aux personnes ne respectant pas ce principe d'aller consommer leur repas à l'extérieur de la salle du Romarin.

3. Respect de l'hébergement

L'hébergement est pris en charge dans la nuit du Samedi au Dimanche par le LORDS Baseball Softball Club et nous souhaitons pouvoir continuer à proposer cette facilité aux clubs qui nous rejoignent.

Sans vouloir être excessifs, il nous semble normal de demander aux personnes dormant sur place une certaine tenue au niveau de leur lieu d'hébergement, tant dans le comportement que dans l'état des lieux.

4. Respect des installations

Le Complexe Sportif du Romarin nous est attribué ponctuellement pour des manifestations exceptionnelles et nous permet de vous proposer l'un des meilleurs tournois que nous connaissons au Nord de Paris. Un règlement de salle, joint avec les présents documents sera affiché sur les aires de jeux, les couloirs et les vestiaires.

Nous demandons aux coachs des équipes de les faire respecter pour le bien de tous et le maintien de la confiance que la municipalité place en nous depuis plus de 8 ans.

5. Eclatez-vous !

La réussite du tournoi passe avant tout par votre implication et votre bonne humeur. Nous apportons les meilleurs ingrédients possibles dans la recette mais vous et votre équipe participez à la mise en œuvre du plat. N'hésitez pas à mettre l'ambiance, faites preuve de bon esprit et nous vous garantissons 2 jours qui resteront gravés longtemps dans la mémoire collective de votre club !

6. Clôture du tournoi

Votre équipe est déçue de ne pas accéder aux finales ? C'est normal, même si le tournoi est placé sous le signe du Fun, on joue pour gagner.

Une cérémonie de clôture est organisée juste après la finale et c'est beaucoup plus sympa si les équipes participantes sont présentes. De plus, vous devez l'avoir prévu dans votre planning, non ?

Le bureau du LORDS Baseball Softball Club se joint au Comité d'Organisation du New Year Series 2008 pour vous souhaiter un agréable tournoi et espère vous rencontrer au plus vite.

A très bientôt.

Le Comité NYS 2008.

Le Bureau LORDS BSC.